



Circ. n 61

Milano, 12.10.2022

Alle famiglie
Al Personale Docente e Ata
Al Sito Web

OGGETTO: Moduli progetto PON “Apprendimento e socialità”

Si informano le famiglie degli alunni della Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado che sono aperte le iscrizioni ai corsi PON organizzati dal nostro istituto.

Le risorse del PON “Apprendimento e socialità” sono finalizzate a promuovere il potenziamento delle competenze, comprese quelle digitali, nonché la socializzazione e lo stare insieme

Per ognuno dei moduli finanziati sono previste 30 ore di attività con un esperto interno o esterno e la partecipazione di un massimo di 30 alunni.

La frequenza è obbligatoria

Gli interessati sono tenuti a compilare il modulo di iscrizione entro il 19.10.2022 usando il form disponibile al link indicato nelle schede allegate.

L'ammissione ai moduli sarà successivamente confermata tramite mail.

La Dirigente
Prof.ssa Donatina De Caprio
(firma autografa omissa ai sensi dell'art. 3 del D.Ls. n. 39/1993)

Sono attivati i seguenti corsi:



SCOPRO IL MIO STILE COGNITIVO

Scuola Primaria

MODULO	DESCRIZIONE	DESTINATARI	PERIODO	GIORNO E ORA	SEDE	LINK ISCRIZIONE
RICERCA PER SCOPRIRE	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Alunni delle Classi 3 [^] - 4 [^] Sc. Primaria	dal 16 marzo 2023	giovedì 16.30/18.30	Sc. Primaria "L. Manara"	https://forms.gle/jHyxMnbMHrasQwmF6
CODING	Il laboratorio si pone come finalità lo sviluppo del pensiero computazionale attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco. Il coding aiuta gli studenti a pensare in modo creativo, stimolando la loro curiosità. Inoltre, consente di imparare le basi della programmazione informatica, insegna a "dialogare" con il computer, a impartire alla macchina comandi in modo semplice e intuitivo. L'obiettivo è educare gli studenti al pensiero computazionale che rappresenta la capacità di risolvere problemi applicando la logica, individuando la strategia migliore per giungere alla soluzione.	Alunni delle Classi 1 [^] - 2 [^] - 3 [^] Sc. Primaria	dal 10 novembre	giovedì 16.30/18.30	Sc. Primaria "L. Manara"	https://forms.gle/a77dCob5LiByU4qy5
SCOPRO LA ROBOTICA	Gli alunni, attraverso una metodologia ludico-sperimentale, conosceranno i fondamenti della programmazione basata su "blocchi" e avranno la possibilità di sviluppare le capacità logiche e di progettazione	Alunni delle Classi 4 [^] - 5 [^] Sc. Primaria	dall'11 gennaio 2023	mercoledì e venerdì 16.30/18.30	Sc. Primaria "L. Manara"	https://forms.gle/JLMgEwc6hHBtvqfug

L'ARTE VOCE DELL'ANIMO	DALL'ASTRATTISMO ALLA POESIA- "La voce dell'animo - poeticamente giocando": i bambini saranno condotti dall'insegnante alla conoscenza del movimento artistico scelto attraverso un power point che illustra i principali esponenti dell'astrattismo, intervallati da giochi poetici e pittorici, che serviranno per la realizzazione di esercizi poetici fatti dagli alunni. La finalità del progetto è quella di far conoscere la corrente artistica del Novecento: "l'astrattismo" in relazione alla poesia	Alunni di tutte le Classi Sc. Primaria	dal 9 novembre	Mercoledì 16.30/18.30	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/pv8qwwQCJ2oh2CbbA
-------------------------------	--	---	----------------	--------------------------	------------------------------------	---

Scuola Secondaria di 1° grado



MODULO	DESCRIZIONE	DESTINATARI	PERIODO	GIORNO E ORA	SEDE	LINK ISCRIZIONE
GIOVANI ATTORI CRESCONO	Il laboratorio ha la finalità di recuperare il senso della relazione tra i ragazzi offrendo la possibilità di sperimentare una forma di linguaggio che connetta i ragazzi al proprio mondo emozionale sviluppandone l'immaginario e rafforzando l'identità	Alunni di tutte le Classi Sc. secondaria	Dal 14 gennaio 2023	sabato 9.00/12.00	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/eM7dbadobvNZtxKqg
TEATRO IN INGLESE	Partendo da "giochi" che affinano l'uso del corpo, della voce e della capacità di improvvisare – strumenti essenziali per riproporre la vita sul palco – i ragazzi arriveranno a presentare a fine anno un lavoro in lingua in un contesto che recupera l'accezione giocosa che gli inglesi danno al verbo "recitare".	Alunni delle Classi 2^ Sc. secondaria	11- 18 novembre e dal 13 gennaio al 17 marzo 2023	venerdì ore 15.00/16.50	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/aU11ZCLpsr9PaKjn9

LA VITA IN GIARDINO	Alla scoperta dell'importanza della biodiversità e degli insetti impollinatori, attraverso visite guidate sul territorio e attività laboratoriali.	Alunni delle Classi 1 [^] Sc. secondaria	da aprile 2023	sabato	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/TAJiXKV3Bt9DezSS7
MATEMATICA IN GIARDINO	Un'esperienza immersiva che conduce dall'osservazione della simmetria in natura alla progettazione di un'aiuola modulare, muovendosi tra giardino, laboratorio di informatica e uscite sul territorio.	Alunni delle Classi 2 [^] - 3 [^] Sc. secondaria	1° modulo novembre - dicembre	Lunedì 13.50/15.50	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/k8RtTXDbXfCFGxpz6
			2° modulo marzo - aprile			
L'ORTO IDROPONICO	La coltivazione idroponica come scelta ecosostenibile, con attività di chimica, fisica e biologia in laboratorio di scienze e di informatica e uscite sul territorio	Alunni delle Classi 1 [^] - 2 [^] Sc. secondaria	da febbraio 2023	Mercoledì 13.50/15.50	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/ZAPYqHTcQJR419157
LIBERO DI CANTARE	Musica leggera, pop e rap sono alcuni degli stili che verranno toccati durante gli incontri. Per imparare, divertendosi, ad apprezzare, conoscere ed eseguire brani musicali differenti	Alunni di tutte le Classi Sc. secondaria	febbraio - maggio 2023	lunedì 13.50/15.50	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/STpdVduqqNNywg6f7
IL FUTURO DELLA MUSICA	Il progetto mira a educare alla creatività attraverso l'uso di strumenti digitali; socializzare e condividere le esperienze; acquisire tecniche per la registrazione audio-video	Alunni delle Classi 2 [^] Sc. secondaria	aprile n 6 incontri (da 2h e 30 min) giugno n 4 incontri (da 4h)	venerdì	Sc. Secondaria "B. Marcello"	https://forms.gle/6wpoPhUTx8JaMjceA