



Regolamento

laboratori di informatica e laboratori dotati di strumentazioni digitali

Approvato con delibera C.I. nella seduta del 16/09/2025

PREMESSA

L'Italia accoglie la definizione comunitaria contenuta nell'European Digital Competence Framework for Citizens – **DigComp 2.0**, che pone la competenza digitale tra le competenze chiave per l'apprendimento permanente e che recita *“La competenza digitale implica l'utilizzo in maniera sicura, critica e responsabile, e il coinvolgimento, delle tecnologie digitali per l'apprendimento, al lavoro e nella partecipazione alla società.”*

Nel nostro Paese il Ministero dell'Istruzione ha redatto il [Piano Nazionale Scuola Digitale](#), ai sensi della [Legge 107 del 2015](#), che è il documento di indirizzo per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo **sistema educativo nell'era digitale**.

Questo Piano risponde alla chiamata per la costruzione di una visione di Educazione nell'era digitale, attraverso un processo che, per la scuola, sia correlato alle sfide che la società tutta affronta nell'interpretare e sostenere l'apprendimento lungo tutto l'arco della vita (life-long) e in tutti contesti della vita, formali e non formali (life-wide).

L'istituto **“Luciano Manara”** ha elaborato un curricolo verticale che prevede lo sviluppo delle competenze digitali a partire dalla scuola dell'infanzia <https://www.istitutolucianomanara.edu.it/wp-content/uploads/2024/12/curricolo-digitale-verticale-inviato-dal-team.pdf>.

Alla luce di tali premesse l'utilizzo dei laboratori di informatica e di tutti i laboratori dotati di dispositivi digitali dovranno essere utilizzati nel rispetto del seguente regolamento:

Art. 1

Finalità e ambito di applicazione

Il presente regolamento contiene le indicazioni relative all'accesso e all'utilizzo dei laboratori di informatica di tutti i laboratori dotati di dispositivi digitali presenti nell'Istituto "Luciano Manara".

La mancata osservanza delle norme contenute nel presente regolamento può portare all'irrogazione di sanzioni disciplinari sia per il personale della scuola che per gli studenti.

Il presente regolamento ha validità dall'anno scolastico 2025/2026 e può essere modificato o integrato dal Consiglio di Istituto anche su proposta delle singole componenti scolastiche e degli Organi collegiali, previa informazione e condivisione da parte di tutta la comunità scolastica. Eventuali deroghe a quanto stabilito dal regolamento sono ammesse se concordate esplicitamente e preventivamente con il Dirigente Scolastico e il responsabile di laboratorio.

Tutti gli utenti (docenti e studenti) sono tenuti al rispetto del seguente regolamento.

Art.2

Accesso

Il docente che vuole usufruire del laboratorio ritira le chiavi dal responsabile del laboratorio o dal componente il team digitale referente di plesso e le riconsegna al termine delle attività.

Per accedere ai laboratori è necessario compilare il modulo dedicato, reperibile sul sito dell'Istituto, sezione modulistica docenti. **Il modulo compilato dovrà essere inoltrato al componente il team digitale referente di plesso.**

All'inizio e al termine della lezione il docente accompagnerà la classe dall'aula al laboratorio e viceversa.

Non è consentito lasciare gli alunni soli nel laboratorio, nemmeno sotto la sorveglianza di un collaboratore scolastico.

Gli insegnanti che durante le ore di lezione intendano utilizzare il "laboratorio mobile" devono prenotare almeno cinque giorni prima i carrelli contenenti i notebook/tablet, controllando che gli stessi risultino liberi (si veda il calendario dedicato).

La prima volta che i docenti accedono al laboratorio con la propria classe assegnano ad ogni allievo una postazione sulla base dell'elenco allegato al registro di classe: tale assegnazione rimarrà la stessa per tutto l'anno scolastico e non può essere cambiata.

I progetti che prevedano l'uso del laboratorio devono essere preventivamente concordati con il responsabile.

Art.3

Utilizzo

Per l'utilizzo del laboratorio è necessario rispettare le seguenti regole:

- i docenti che utilizzano il laboratorio per attività didattiche dovranno preventivamente istruire in modo adeguato gli alunni sull'uso corretto della strumentazione;
- all'inizio e al termine delle attività il docente accompagnatore dovrà accertare che tutto sia in ordine;
- al termine delle attività i computer vanno sempre spenti;
- il personale e gli alunni avranno cura di rispettare le procedure corrette di accensione, di utilizzo e di spegnimento delle macchine;
- ogni utente può memorizzare i propri file nella cartella personale, a cui può accedere in maniera riservata ed esclusiva;

- per ragioni di manutenzione sono effettuati, secondo necessità, interventi di re-installazione del software, configurazione, formattazione. Attenersi, pertanto, scrupolosamente a quanto detto nel punto precedente per ridurre il rischio di perdere i propri lavori;
- è vietato modificare le impostazioni (salvaschermo, sfondo, colori, risoluzioni, suoni, ecc.), cancellare o modificare programmi/file installati sui PC, impostazioni del sistema;
- per motivi di sicurezza, non è possibile l'utilizzo di penne USB e dispositivi di memoria personali;
- non è consentito installare di propria iniziativa programmi o file sul disco rigido. I docenti che hanno necessità di installare software specifici contatteranno il responsabile del laboratorio;
- è vietato usare software non conforme alle leggi sul diritto d'autore (copyright);
- nel caso di individuazione di virus o di messaggi di errore, malfunzionamenti software e/o hardware, prendere nota del messaggio e segnalarlo al responsabile del laboratorio;
- gli alunni dovranno portare nei laboratori soltanto il materiale necessario per lo svolgimento della lezione. Solo all'ultima ora di lezione, gli alunni potranno portare gli zaini, ponendoli in un angolo all'ingresso dei laboratori e comunque in modo da non impedire un regolare deflusso;
- è vietato scaricare file musicali, foto, filmati e file multimediali salvo quelli necessari per finalità didattiche, sotto la supervisione del docente presente.

Art.4

Comportamento e responsabilità

Il docente della classe che svolge lezione in laboratorio deve vigilare sul comportamento degli alunni in merito all'uso delle attrezzature e dei pacchetti applicativi.

Ogni alunno è responsabile della postazione usata durante l'ora di lezione ed è tenuto a segnalare immediatamente all'insegnante qualsiasi guasto o disfunzione riscontrata oltre che la presenza di scritte rilevate sulla postazione stessa.

È severamente vietato alterare o spostare la strumentazione, incluse tastiere, mouse, monitor e qualsiasi altra attrezzatura. Ogni manomissione o asportazione di materiale verrà denunciata alle autorità competenti. I danni causati dagli studenti alle attrezzature di laboratorio saranno a carico dei responsabili.

Al termine della lezione in laboratorio, docenti e alunni lasceranno la propria postazione in ordine; gli alunni, prima di uscire dal laboratorio, avranno cura di risistemare le sedie e gettare negli appositi contenitori cartacce o altri rifiuti.

Nel laboratorio è fatto esplicito divieto di

- portare e/o consumare cibi o bevande
- organizzare giochi individuali e collettivi
- occupare postazioni di lavoro per attività che non richiedano l'uso delle apparecchiature

Art.5

Disposizioni sull'uso di internet

L'accesso a Internet è consentito, previa installazione di filtri e protezioni, solo ai docenti e alle classi accompagnate e sotto la responsabilità del docente stesso.

Accedendo a Internet assicurarsi di rispettare la netiquette (= etichetta di rete, regole di comportamento). L'accesso a Internet può avvenire esclusivamente per motivi connessi all'attività didattica e alla formazione.

L'accesso a Internet da parte degli alunni può avvenire solo in presenza e con il controllo di un insegnante. È vietato scaricare file musicali, foto, filmati e file multimediali, salvo quelli necessari per finalità didattiche e, comunque, prima di scaricare documenti o file da Internet è necessaria l'autorizzazione del docente.

È vietato scaricare da internet software, giochi, suonerie, chattare o utilizzare social network al di fuori di specifiche attività didattiche programmate dal docente.

Il docente si assume tutte le responsabilità civili e penali, durante le proprie ore di utilizzo del laboratorio, per il download di materiale e la visita di siti durante la navigazione su internet.

Il responsabile di laboratorio, che verifichi un uso della connessione contrario alle disposizioni di legge o di questo regolamento, può disattivarla in qualsiasi momento; nel caso siano coinvolti degli alunni il responsabile ne darà comunicazione al coordinatore di classe o ai docenti del team della classe di loro appartenenza ed al Dirigente Scolastico per l'adozione di eventuali provvedimenti disciplinari.

Per motivi di sicurezza possono essere adottate soluzioni tecnologiche che comportano il monitoraggio e la raccolta di informazioni sulle attività svolte.

Art.5

Compiti del docente

I docenti sono invitati a:

- Presentare il regolamento agli studenti all'inizio dell'anno scolastico, spiegandone le motivazioni
- Controllare lo stato del laboratorio prima e dopo la lezione, segnalando guasti o problemi
- Vigilare sulla configurazione dei computer, evitando modifiche a rete, periferiche o software
- Impedire l'installazione di software non autorizzato
- Evitare l'invio di dati personali da parte degli studenti tramite e-mail
- Verificare la presenza di cartelle di classe sul desktop e mantenere l'ordine: i file sparsi verranno eliminati
- Prevenire danni a dispositivi e arredi
- Assegnare le postazioni PC agli alunni, che non possono essere cambiate
- Richiedere agli alunni di segnalare guasti o malfunzionamenti
- Informare gli studenti che saranno responsabili di eventuali danni causati da uso improprio
- Consentire l'accesso solo con materiale didattico; è vietato introdurre cibo o oggetti non pertinenti

Art.6

Comportamenti sanzionabili e sanzioni

Per le norme comportamentali e disciplinari, vedasi il "Regolamento disciplinare d'istituto", presente sul sito web istituzionale.

Per quanto riguarda la specificità dei laboratori di informatica, invece, si prevede quanto segue:

COMPORTAMENTI SANZIONABILI	SANZIONI <i>(in relazione alla gravità e al reiterarsi del comportamento, si ricorre alle seguenti sanzioni, elencate <u>in ordine progressivo</u>)</i>
Comportamento non adeguato all'ambiente scolastico	- Richiamo verbale. - Se il comportamento si ripete: comunicazione scritta o verbale alla famiglia. - Se il comportamento si ripete ancora: convocazione dei genitori.
Danneggiamento o sottrazione di materiali personali (dei compagni, degli insegnanti), arredi, strutture e strumenti didattici della scuola.	Richiamo verbale, comunicazione scritta o verbale alla famiglia. ed eventuale risarcimento del danno Se il comportamento si ripete: Convocazione dei genitori dal Dirigente scolastico risarcimento del danno. Per casi gravi: Sospensione dalle uscite didattiche e dai viaggi di istruzione Sospensione dalle lezioni fino a 5/6 giorni Per casi gravi e recidivi Denuncia alle autorità competenti
Utilizzo improprio dei mezzi informatici per danneggiare o insultare altri utenti (cyberbullismo)	- Segnalazione alla famiglia. - Colloquio con il Dirigente scolastico. - Eventuali provvedimenti educativi disciplinari contenuti nell'appendice dedicata al Bullismo e Cyberbullismo - Eventuale segnalazione alle Forze dell'Ordine.
Utilizzo di apparecchiature elettroniche per acquisire e/o divulgare immagini, filmati o registrazioni vocali (esclusi i casi in cui ciò sia previsto per una particolare attività didattica, previa liberatoria da parte delle famiglie)	Ritiro immediato del dispositivo, che verrà portato in presidenza e riconsegnato solo ai genitori; cancellazione di ogni tipo di registrazione effettuata in ambito scolastico. Se il comportamento si ripete: Sospensione dalle lezioni fino a 5 giorni.