

Cosa succede quando la tecnologia incontra la fantasia dei bambini di 5 anni?



CORPO E MOVIMENTO

Tutto inizia dal gioco! Saltando sul "pavimento magico" (Funtronic) i bambini hanno liberato il sentiero da foglie e ostacoli per aiutare Ape-Link a raggiungere il prato, trasformando il movimento in puro esercizio di logica spaziale.

CODING UNPLUGGED

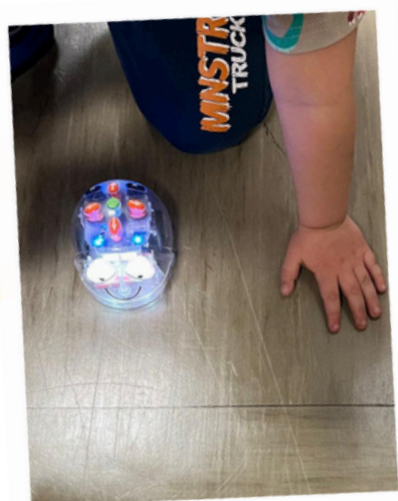
Prima dei robot, il corpo! Interpretando a turno l'ape e il "programmatore" nel labirinto, i piccoli hanno imparato a dare e seguire comandi direzionali, interiorizzato i concetti topologici (destra, sinistra, avanti e indietro).

IMPOLLINAZIONE ROBOTICA

La logica si fa concreta! Programmando i piccoli robot (Blue-Bot e DOC), i bambini hanno imparato a scomporre obiettivi complessi in piccoli passi, di fiore in fiore, gestendo l'errore non come un fallimento, ma come parte del gioco.

NARRAZIONE DIGITALE

La creatività incontra il Digitale! con la Digital Board, Canva e Paint, i disegni dei piccoli autori hanno preso vita: registrando le proprie voci, i bambini hanno realizzato una storia animata che unisce arte, tecnologia e rispetto per l'ambiente.



Cosa succede quando la tecnologia incontra la fantasia dei bambini di 5 anni?

IL VALORE EDUCATIVO

Cosa abbiamo imparato?

Il digitale a scuola non è un intrattenimento passivo, ma uno strumento per trasformare le idee in progetti concreti. Attraverso il gioco, i bambini hanno allenato collaborazione, pensiero computazionale, cittadinanza digitale e anche rispetto per l'ambiente. Hanno scoperto che la tecnologia può essere un "pennello intelligente" per esprimere la fantasia, passando da semplici fruitori di schermi a creatori attivi.

**PENSARE, PROGRAMMARE, AGIRE:
LA TECNOLOGIA NON È MAI STATA COSÌ VERDE!
PERCHÉ, COME HANNO CONCLUSO I BAMBINI:
"ANCHE I ROBOT AMANO LA NATURA!"**

Guarda il video su Youtube scannerizzando il QRcode o cliccando **QUI!**



CLICCA QUI PER SEGUIRCI

